**Enoncé**

**Titre du projet :**

Projet Infrastructure – environnement du développeur

**Première partie :**

Ce « mini-projet » consiste à vous faire manipuler des outils et services systèmes afin de monter une infrastructure web viable et fiable. Pour un développeur moderne, il est essentiel de ne pas être effrayé par la mise en place d’une infra web et surtout, de nos jours il est indispensable d’acquérir plus de polyvalence pour gagner du temps et maitriser l’ensemble de son environnement.

**Indications supplémentaires :**

Afin de réussir ce projet, il est important d’avoir suivi des **modules** de formations **systèmes** (*Linux, Windows*) et **Réseaux**. Néanmoins, il est probable que certains aspects ne soient pas abordés en formation, il sera ainsi nécessaire de pousser la réflexion et vos recherches personnelles afin d’atteindre les objectifs de ce projet.

**Conclusion :**

A quoi se résume la fonction de développeur ? Quel est son rôle dans un projet ? Qu’est-ce que cela m’apporte de savoir configurer une machine et des services réseaux ? Devrais-je rester dépendants des autres ? être autonome avec une infra (Win / Linux) n’est-il pas une premier pas vers le « gain en productivité » ?

**Travail demandé/Livrable final**

**Objectifs**

* Mettre en place un serveur et le configurer en vue d’héberger une solution web
* Installer, configurer et utiliser des outils reconnus pour permettre d’héberger des solutions web en toute fiabilité
* Déployer sur son serveur un site web type WordPress
* Automatiser des backups des fichiers du site et de sa base de données
* Tracer dans un fichier de log les différentes actions réalisées
* Rendre accessible la solution web sur un réseau local via son adresse IP mais aussi via un nom de domaine personnalisé
* Permettre une haute disponibilité du service dans son ensemble (cluster / redondance)
* Sécuriser l’ensemble des services et transactions par le biais de protocole reconnus

**Ecrit** (facultatif) : Vous pouvez au fur à mesure des objectifs à atteindre dans le CDC, créer un guide réutilisable pour vos futurs projets.

**Oral** : 20min par binôme. Présentation du fonctionnement de la réalisation et réponses aux questions.

**Déroulement et livrables intermédiaires**

Le projet se réalise seul ou en binôme.

|  |
| --- |
| DEROULEMENT |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | Jour | Etapes | Livrables attendus | | INFAL239 | Découverte du sujet du CUBES. Création de binôme. Début du travail en binôme. | Binôme composé. | | J1 | Travail en binôme | Machine installée, configurée. Comptes utilisateurs créés. Espace sécurisé. | | J2 | Travail en binôme + présentation | Maquette infra fonctionnelle + Présentation orale | |
|  |

**Organisation**

Composition des membres du CUBES : 2 personnes par groupe

Composition du jury d’évaluation du CUBES : pilote et/ou intervenant

**Conseils**

Dans le cadre de ce projet, il est préférable d’avoir 2 machines distinctes (d’où le binôme). Il est essentiel que ces 2 machines puissent communiquer (sur le même réseau).

Si l’un des membres de l’équipe pratique moins, il est vivement conseillé qu’il prenne des notes, afin de capitaliser, lui aussi, sur la mise en œuvre des objectifs, mais aussi, dans le but de bénéficier, en fin de projet, d’un guide réutilisable pour les futurs projets !

**Pièces annexes**

Projet Infrastructure - Serveur web [DOCUMENT APPRENANT]

Grille d’évaluation